

REGULAMIN

MI DZYZDROJSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI FUTSALU

Poniższy regulamin stanowi ramowy zbiór przepisów i zasad dla celów prawidłowej realizacji rozgrywek I edycji Amatorskiej Ligi Futsal w Międzyzdrojach.

I. Organizator.

1. Międzyzdrojska Amatorska Liga Futsal to rozgrywki piłkarskie z udziałem drużyn amatorskich.
2. Organizatorem rozgrywek I Edycji Amatorskiej Ligi Futsal w Międzyzdrojach jest:
 - a) Szkoła Podstawowa Nr 1 im. Bolesława Chrobrego w Międzyzdrojach.
 - b) Współorganizator - Klub Sportowy sFala+Międzyzdroje.
3. Organizator nadzoruje prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodnie z ich przebiegiem z niniejszym regulaminem. Ponadto organizator:
 - a) opracowuje terminarz spotkań,
 - b) weryfikuje wyniki spotkań,
 - c) zapewnia obsadę sędziowską,
 - d) prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk dotyczących rozgrywek,
 - e) rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek,
4. Przewidziane są nagrody (dla grupy A młodszej+i osobno dla grupy B starszej+):
 - a) dla pierwszych trzech drużyn,
 - b) dla króla strzelców,
 - c) dla najlepszego bramkarza,
5. Organizator zapewnia wyłącznie pomoc przy urazach powstających w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran- plaster, banda), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry kadego z zawodników.
6. Wszelkie sprawy sporne wynikające w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje organizator Ligi.
7. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania Ligi.
8. Ostateczny głos we wszelkich sprawach należy do organizatora Ligi.

II. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek.

1. Podstawą uczestnictwa w lidze jest:
 - a) zgłoszenie drużyny składającej się minimum z 6 zawodników, za maksymalną ilość graczy w jednej drużynie może wynieść 15 osób
 - b) przekazanie organizatorowi wypełnionego formularza zgłoszeniowego: imię i nazwisko zawodnika, rok urodzenia, numer zawodnika oraz podpisy.
 - c) przekazanie organizatorowi oświadczenia drużyny o braku przeciwwskazań zdrowotnych do gry w I edycji Amatorskiej Ligi Futsal w Międzyzdrojach.
 - d) wpłata wpisowego w wysokości 300,00 zł od drużyny.
 - d) przekazanie zgłoszenia, oświadczenia oraz wpisowego do dn. 15 grudnia 2010 r.
 - e) W przypadku gdy zawodnik nie ma ukończonych 18 lat wymagane jest dołączenie do zgłoszenia pisemnej zgody rodziców.
2. Każdy zespół biorący udział w rozgrywkach musi posiadać nazwę drużyny oraz kapitana bądź kierownika, który będzie odpowiadał za całą drużynę.
3. Uprawnieni do gry są jedynie:
 - a) zawodnicy grający wyłącznie na poziomie amatorskim (w każdej drużynie dopuszczalne jest posiadanie zawodników z klasy rozgrywkowej A, B lub juniorów)
 - b) zawodnicy z rocznika 94ci starsi.
4. Na hali sportowej obowiązuje **obuwie sportowe przeznaczone do gry w piłkę halową** oraz **jednolite (dla całej drużyny) stroje sportowe z numerami zawodników.**
5. W czasie ligi zawodnicy mogą być poddani weryfikacji danych osobowych na podstawie dowodu tożsamości. Może to nastąpić przed, w trakcie lub po zakończeniu meczu.
6. System rozgrywek uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn.

III. Termin i miejsce.

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem podanym do wiadomości na stronie internetowej www.hala.miedzyzdroje.vel.pl.
2. Spotkania ligowe rozgrywane będą w **soboty w godz. 18.00 – 22.00 (grupa B starsza)** oraz w **niedziele od 9.00 – 13.00 (grupa A młodsza)** w Hali Sportowej im. Andrzeja Grubby przy Szkole Podstawowej Nr 1 w Międzyzdrojach, ul. Leśna 17.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminu rozgrywek z ważnych przyczyn merytorycznych.

IV. Organizacja gry.

1. Drużyna podczas trwania Ligi może oddać trzy spotkania walkowerem po uprzednim poinformowaniu organizatorów.
2. Oddanie kolejnego spotkania walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek Ligi bez możliwości zwrotu wpisowego. W przypadku, gdy drużyna wycofana rozegrała 50% + 1 spotkanie z obowiązuje cym terminarzem to wyniki

rozegranych przez ni spotka zostan zaliczone, natomiast w pozostałych do rozegrania spotkaniach zostanie przyznany dru ynie przeciwnej walkower w stosunku 3 : 0.

3. Wszystkie dru yny zgłoszone do gry w Lidze obowi zuje przedstawiony przed rozgrywkami terminarz.

4. W szczególnych przypadkach przysuguje prawo zwrócenia si do Organizatora z pisemnym wnioskiem o przeję enie spotkania. Wniosek z odpowiednio uzasadnionym powodem przeję enia spotkania musi wpłyn do organizatora najpó niej na 7 dni przed planowanym terminem meczu, wynikaj cym z terminarza rozgrywek, dodatkowo nale y ui ci opłat w wysoko ci 60,00 zł Nowy termin spotkania organizator ustali w porozumieniu z zainteresowanymi zespołami.

5. Spotkania 3 ostatnich kolejek rundy rewan owej nie mog by przekładane na termin pó niejszy.

6. W jednej rundzie sezonu zawodnik mo e reprezentowa tylko jedn dru yn .

7. W przypadku gry nieuprawnionego zawodnika zespoł zostanie ukarany walkowerem.

V. Dane techniczne.

1. Ilo zawodników:

- a) 5 w tym bramkarz,
- b) minimum przy rozpocz ciu 4,
- c) minimum w czasie gry 2 + 1 bramkarz,

2. Ubiór:

- a) Zespoły uczestnicz ce w rozgrywkach winny posiada komplety stroi, w przypadku przybycia na mecz dwóch zespołów w identycznych lub podobnych strojach obowi zek zmiany spoczywa na dru ynie wymienionej w terminarzu na drugiej pozycji (zakłada znaczki organizatora).
- b) ochraniacze . nie wymagane,
- c) bramkarz mo e gra w długich lub krótkich spodenkach,
- d) obuwie . mi kkie z gumow podeszw ,
- e) strój . jednolity z naniesionymi numerami.

VI. Przepisy i zasady gry.

1. W rozgrywkach Mi dzydrojskiej Amatorskiej Ligi Futsalu obowi zuj przepisy gry w piłk no n zespołów 5-osobowych ze zmianami ustalonymi na zebraniu uczestników Ligi.

2. Dru yny rozgrywaj spotkania systemem ska dy z ka dym+w dwóch rundach mecz i rewan . Mecze trwaj **2 x 20 min. z przerw mi dzy połowami 2 min.**

3. W sezonie inauguracyjnym (2010/2011) zgłoszone zespoły zostają przydzielone do **dwóch grup (A i B)** przez organizatora:

- a) **Grupa A młodsza** .
- b) **Grupa B starsza** .

4. Punktacja: zwyci stwo 3 pkt., remis . 1 pkt., przegrana . 0 pkt.

5. O kolejno ci miejsc w tabeli decyduje:

- a) wi ksza ilo zdobytych punktów,
- b) wynik bezpo redniego meczu, przy dwóch zespołach z jednakow ilo ci punktów,
- c) lepsza ró nica bramek zdobytych do straconych,
- d) wi ksza ilo bramek strzelonych,
- e) mniejsza ilo bramek straconych,

6. S dzia gówny ma prawo doliczy maksimum 2 minuty, je li w grze wyst piły jakie opó nienia

7. Zmiany odbywaj si w systemie hokejowym bez adnego limitu w strefie zmian (maksymalnie 2m od linii rodkowej boiska).

8. Pole karne . linia ci gĩa . 6 metrów.

9. Bramka zdobyta bezpo rednio z autu nie zostaje zaliczona.

10. Po zdobyciu bramki dru yna przeciwna wznawia gr z rodka boiska.

11. Rzut wolny:

- bezpo redni z którego mo na zdoby bramk bezpo rednio,
- po redni bramk mo na zdoby tylko wtedy kiedy piłk zanim wpadnie do bramki zostanie dotkni ta lub zagrana przez innego zawodnika,
- podczas wykonywania rzutu wolnego odległó od dru yny broni cej od piłki wyznacza si na 3m. Na sygnał gwizdkiem (w sytuacji korzystnej dla poszkodowanych mo na zezwoli wykonanie rzutu bez sygnału),
- czas wykonania rzutu od gwizdka s dziego 4 sekundy,
- w przypadku dotkni cia piłki przeszkody nad polem gry wykonuje si rzut wolny z autu.

12. Rzut karny:

- odległó 6m za przewinienia wymienione w art. VIII pkt. 1 dokonane w polu karnym,

13. Rzut z autu:

- wykonuje si nog z linii bocznej boiska,
- piłka w trakcie wykopywania nie mo e znajdowa si na boisku w przypadku zaistnienia takiej sytuacji dru yna traci piłk na rzecz przeciwnika,
- odległó zawodników dru yny przeciwnej 3m,

14. Rzut od bramki:

- wykonuje go bramkarz r k z pola karnego w ci gu 4 sekund od momentu jej posiadania

15. Przepis o spalonym nie obowi zuje.

16. Bramka zdobyta jest, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową (nie uznaje się bramki, gdy w momencie lotu zabrzmiąsygnałsydziego).

17. Do prowadzenia zawodów organizator wyznacza sędziego, który odpowiada za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez przepisy gry, rozpoczynają się z chwil wejścia na obiekt gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciomsędziowskim podlegają równie przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grę. Zawodnik rezerwowy równie podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, a do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko.

18. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji.

19. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również wyniku meczu są ostateczne.

20. Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym na spożycie alkoholu lub innych środków odurzających.

21. Każdy zawodnik z danej drużyny może grać tylko w jednym zespole. Niedopuszczalne jest reprezentowanie przez danego zawodnika dwóch zespołów. W przypadku zżamania tego punktu zawodnikowi grozi dyskwalifikacja z rozgrywek, a zespołowi walkower.

22. Na prośbę kapitana drużyny, organizatora lub sędziego jest możliwe sprawdzenie stanu zdrowia poszczególnych zawodników przed spotkaniem przy pomocy alkometru.

23. Za niestawienie drużyny się w umownym terminie przyznawany jest walkower.

24. W czasie spotkania zespołu i w związku z tym rozpoczęcia meczu przekraczającego 5 minut, sędzia ma prawo odgwizdać walkower.

25. Za zejście drużyny z boiska podczas trwania meczu przyznawany jest walkower.

26. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego lub zawieszzonego zespołowi grozi walkower.

27. Za ponowne wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego drużyna zostaje wykluczona z rozgrywek Ligi.

28. Na ławce rezerwowej mogą przebywać tylko zawodnicy rezerwowi drużyny grającej oraz trener i kierownik zespołu. Absolutnie nie mogą przebywać na ławce rezerwowej dzieci.

VII. Protesty.

1. Drużyna zgłaszająca protest musi dostarczyć go na piśmie do organizatora rozgrywek następnego dnia (dzień roboczy) po rozegranym spotkaniu. Organizator rozstrzyga spór i informuje zainteresowane strony najpóźniej 3 dni od dnia złożenia protestu. Organizator nie ma obowiązku informowania o wyniku protestu nie zainteresowane strony.

2. Protesty może składać tylko i wyłącznie kierownik bądź ten kapitan danego zespołu w formie pisemnej.

3. Protesty bez jakiegokolwiek argumentacji nie będą rozpatrywane.

VIII. Wymiar kar:

1. Niedozwolone jest:

- kopanie lub używanie kopniaka przeciwnika,
- podstawianie nogi,
- skok na przeciwnika,
- atak gwałtowny lub niebezpieczny,
- atak z tyłu,
- uderzenie,
- odpychanie,
- zatrzymywanie,
- atak całym ciałem,
- wlizg,
- zagranie ręką,

Wyżej wymienione przewinienia karane są rzutem wolnym bezpodrednim lub rzutem karnym, gdy nastąpi w polu karnym, bez względu na miejsce położenia piłki.

2. Niedozwolone jest:

- gra wysokonog (ponad biodra),
- pochylenie głowy zbyt nisko (poniżej biodra),
- w wyskoku wysuwanie nogi w stronę przeciwnika,
- wykonywanie nożyc przy przeciwniku,
- atak piłki nogi wyprostowan do przodu,
- wybicie lub używanie wybicia piłki nogi z ręką bramkarza lub głową gdy ten trzyma piłkę oburącz,
- utrudnienie bramkarzowi wysuniętnog wprowadzenie piłki do gry,

Wyżej wymienione przewinienia karane są rzutem wolnym po rednim.

3. óżta kartka:

- sżywne niezadowolone z decyzji,
- czynne niezadowolone z decyzji,
- rozmyślne zagranie ręką,
- rozmyślne chwytanie przeciwnika za koszulkę,

- rozmyślne zatrzymanie przeciwnika r koma lub ciałem,
- rozmyślne spowodowanie upadku przeciwnika,
- używanie kopniaka przeciwnika,
- niezachowanie na polecenie sędziego odległość 3m,
- odkopnięcie lub odrzucenie piłki po gwizdku,
- podczas zmiany lotnej (6 zawodnik na boisku),
- celowe zagranie piłki przed gwizdkiem,
- niesportowe zachowanie się : gesty, znaki, syczenie, demonstracja.

Kara dla drużyny gra w osłabieniu 2 min lub do utraty bramki.

4. Czerwona kartka:

- druga żółta kartka,
- rozmyślne przerwanie akcji przeciwnika w sytuacji do zdobycia bramki (chwyt r koma, odepchnięcie, chwyt za koszulkę, zatrzymanie piłki r k, w lizg),
- gwałtowna reakcja i wulgarnie syczenie na decyzję sędziego,
- rozmyślne kopnięcie lub uderzenie,
- wybitnie niesportowe gesty,

Kara dla drużyny gra w osłabieniu 5 min lub do utraty bramki (zawodnik musi opuścić ławkę rezerwowych)

5. Zawodnik ukarany czerwoną kartką ma automatyczny zakaz gry w następnym spotkaniu.

6. Zawodnik ukarany czerwoną kartką za niesportowe zachowanie ma zakaz gry w dwóch kolejnych meczach.

IX. Badania lekarskie i ubezpieczenie zawodników.

1. Zawodników każdej drużyny obowiązują aktualne badania lekarskie. Zawodnik nie posiadający aktualnych badań lekarskich nie może brać udziału w grze.

2. Ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków mających związek z udziałem w rozgrywkach Międzyszkolowej Amatorskiej Lidze Futsalu drużyny dokonujemy w wyśnim zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udziałem ludzi osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.

X. Postanowienia końcowe.

1. Ze względu na bezpieczeństwo zawodników biorących udział w rozgrywkach, nie mogą oni grać w okularach, biuterii oraz innych przedmiotach mogących powodować niebezpieczeństwo uszkodzenia ciała itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodowałby utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.

2. Podczas trwania rozgrywek na całym obiekcie (boisko, szatnia, trybuna) obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych oraz używania środków odurzających.

3. Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.

4. Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nim odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć sankcje do wykluczenia tych drużyn z rozgrywek wycześnie.

5. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego.

6. Organizator nie odpowiada za rzeczy i przedmioty pozostawione w szatniach.

7. Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych na potrzeby organizacji rozgrywek oraz umieszczanie danych na stronie internetowej w celu informacyjnym.

8. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu rozgrywek.

9. Organizatorowi przysługuje prawo interpretacji powyższego regulaminu. W kwestiach spornych lub nie zawartych w niniejszym regulaminie decyzję podejmuje organizator.